
PREPRODUCCIÓN
Junio-Septiembre

01.06 - 30.11
Comunicación con el equipo de la Bienal, el SCRd, y la fundación Arteria

01.06 - 30.08
Socialización del proyecto con artistas y colectivos invitados

11.07 - 20.08
Diseño de identidad visual y piezas gráficas de la muestra

12.06 / 24.08 / 14.09
Visita técnica a sala

30.08 - 20.09
Divulgación / campaña online de la muestra

PRODUCCIÓN
Julio-Septiembre

01.07 - 30.07
Acopio de assets/obra

01.07 - 30.08
Desarrollo de videojuego / Diseño de interacción

01.09 - 15.09
Testeo de niveles

01.09 - 19.09
Montaje

22.09
Inauguración

20.09 - 07.11
Show -rate my setup-

24.09
Registro de Obra

POSTPRODUCCIÓN
Septiembre-Noviembre

07.11
Cierre de la muestra

07.11 - 09.11
Desmontaje

07.11 - 09.11
Readecuación de sala

19.11
ENTREGA DE INFORME FINAL